

2015 年 1 月 13 日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

**アミューズメント向けドラゴンクエスト最新作
「ドラゴンクエスト モンスターバトルスキャナー」
2016 年夏より稼働開始**



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田洋祐、以下「スクウェア・エニックス」）は、本日開催された「ドラゴンクエスト 30 周年プロジェクト発表会」にて、アミューズメント向けドラゴンクエスト最新作「ドラゴンクエスト モンスターバトルスキャナー」の稼働時期を、**2016 年夏**と発表いたしました。

ドラゴンクエストシリーズのアミューズメント向け作品としては約 6 年ぶりとなる本作は、モンスターチケットと呼ばれるカード型の紙を、ゲーム機についている「ドラゴンスキャナー」で読み込むと、そのモンスターが画面にあらわれて大暴れ！白熱のテンションバトルが楽しめるスキャンバトル RPG です。

モンスターチケットは、S/M/L の 3 種類のサイズがあり、チケットが大きいほど強いモンスターを召喚可能。さらに、好きなポーズでモンスターを撮影し、自分だけのチケットを作ることができます。

「ドラゴンスキャナー」を使った新しい遊びが体験できる本作に、どうぞご期待ください。

「ドラゴンクエスト モンスターバトルスキャナー」 最新映像 (Youtube)

<https://youtu.be/xOkuxXur1wk>

「ドラゴンクエスト モンスターバトルスキャナー」公式サイト

<http://www.dragonquest.jp/dqmbs/>

<商品概要>

タイトル	：「ドラゴンクエスト モンスターバトルスキャナー」
ジャンル	：スキャンバトル RPG
対応機種	：アミューズメントカードゲーム機
稼働時期	：2016 年夏予定
権利表記	[映像など音楽を含む場合] ©2016 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/Marvelous/SQUARE ENIX All Rights Reserved. ©SUGIYAMA KOBO

[映像など音楽を含まない場合]

©2016 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/Marvelous/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

公式ティザーサイト <http://www.dragonquest.jp/dqmbbs/>

<制作スタッフ>

ゼネラルディレクター : 堀井 雄二
キャラクターデザイン : 鳥山 明
音楽 : すぎやま こういち
企画/制作 : 株式会社スクウェア・エニックス
企画/開発 : 株式会社マーベラス
グラフィックデザイン : 株式会社界グラフィックス
運営/取扱会社 : 株式会社マーベラス



「ドラゴンクエスト」シリーズ公式サイト「ドラクエ・パラダイス」

<http://www.dragonquest.jp/>



「ドラクエ・パラダイス」は「ドラゴンクエスト」シリーズ総合公式サイトです。「ドラゴンクエストX」「ドラゴンクエスト」シリーズの最新情報をお届けしてまいりますので、併せてご注目ください。

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（パッケージゲーム累計出荷本数6,600万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同1億1000万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同4,500万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。 (<http://www.jp.square-enix.com>)

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。